

Kursus om motivation og gamification i fysik

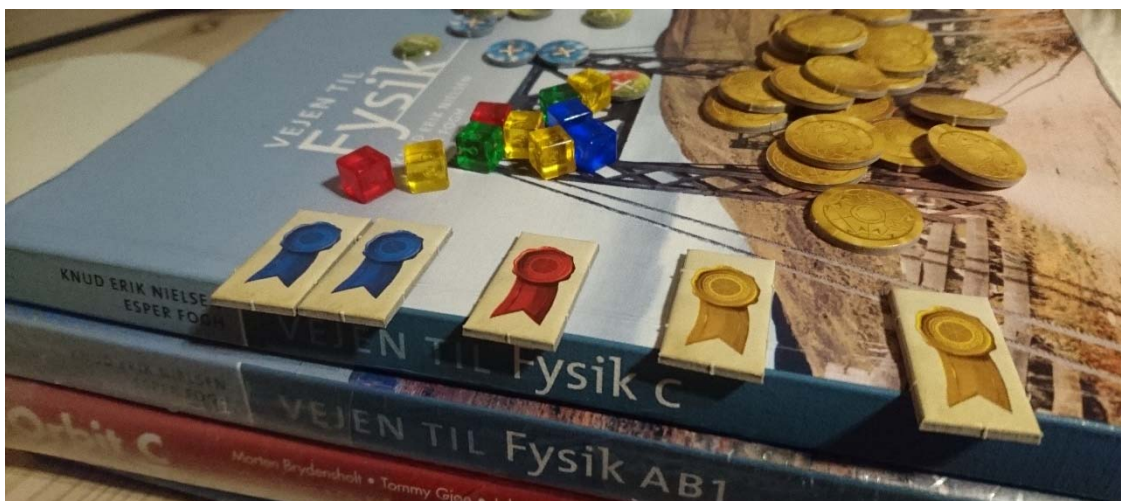
Bliv bedre til at motivere eleverne til fysik - spændende ideer, der virker i praksis.

Workshopholdere

Lasse Seidelin Bendtsen, vinder af **undervisningsprisen 2018**. Værktøjer til at skabe oplevelser, og værktøjer til at synliggøre fysikfagets usynlige krav.

Bo Päivinen Ullersted, DKs førende praktiker inden for **gamification i undervisningen**. Brug af fortællinger i undervisningen, fleksible opgaver, kortspil, avatars og pointssystemer.

Læs mere om gamification på næste side



Bemærk at vi har fokus på *anvendelighed* - idealet er at du går hjem med en masse materialer som er klar til brug uden yderligere forberedelse.

Praktiske informationer

Tidspunkt: Onsdag den 3. april 2019, 11:30 – 19:30.

Sted: Munkesdam Gymnasium
Tøndervej 100
Kolding

Pris: 1500 kr. for medlemmer af LMFK/DFKF, 2000 kr. for ikke-medlemmer.

Tilmelding: Senest den 13. marts på www.lmfk.dk – kurser - fysikkurser

Arrangør: Fysiklærerforeningen,
kontaktperson: Bo Paivinen Ullersted, bjp@college360.dk

Program

- 11:30-12:30 Introduktion og frokost
- 12:30-14:00 Workshop med Lasse Seidelin Bendtsen.
Skab oplevelser, og synliggør fysikfagets usynlige krav.
- 14:00-14:30 Udveksling af materialer
- 14:30-15:00 Kaffepause, fortsat udveksling af materialer.
- 15:00 – 16:00 Oplæg fra fagkonsulent + foreningsrepræsentant.
- 16:00 – 17:45 Workshop med Bo Paivinen Ullersted.
Brug gamification til motivation i undervisningen.
- 17:45 – 18:00 Transporttid til "Flammen"
- 18:00 – 18:45 Middag på "Flammen"
- 18:45 - 19:30 Opsamlingsrunde: Deling af producerede materialer, spørgsmål til gamification, hvad tager du med herfra?

Deling af materialer mellem fagkollegaer

Vi er i fysiklærerforeningen opmærksomme på at det nogle gange er helt lavpraktisk hjælp, der kan forbedre vores undervisning. At få en håndfuld gode opgaver eller forsøgsvejledninger med det rigtige tema kan være guld værd. Især for de helt nye undervisere, og undervisere der har skiftet job og skal finde muligheder i en ny samling. Derfor er der deling af materialer som et af punkterne på kurset.

Gamification i undervisningen – kort fortalt

Gamification er en metode til at motivere elever, og engagere dem i undervisningen. Grundideen handler om at tage inspiration fra spil – computerspil, brætspil og sport – som har en fantastisk stærk evne til at engagere.

Elementer fra spil kan så indføres i undervisningen for at motivere eleverne til at deltage aktivt. Undervisningen bliver ikke til et spil, men den vil få tilført en del af stemningen og underholdningsværdien af et spil gennem gamificerede undervisningsmetoder.

På dette kursus vil du lære at anvende en række simple men effektive gamificerede undervisningsmetoder, som du umiddelbart kan bruge i din egen undervisning.

Læs evt. mere om tankerne bag gamification:

[Blog - Gamification i undervisningen](#)

eller om undervisningsmetoderne:

[Blog - Gamificerede undervisningsmetoder](#)